

STAR WARS FEUILLE DE PERSONNAGE

POUVOIRS 1/2

#	Contrôle	Contrôle	Sens	Altération	Durée	Description
<input type="checkbox"/>	1 Absorber-Dissiper l'Energie	11 + Dg				☒ Absorbe les dégâts
<input type="checkbox"/>	2 Accélérer la Guérison	10/15/20			1m	2 jets de guérison par jour (+2 au jet)
<input type="checkbox"/>	3 Amélioration de la mémoire	20				Permet d'examiner de façon précise sa propre mémoire
<input type="checkbox"/>	4 Améliorer un Attribut	11+x				Améliore un attribut (x= 0-13 (+1D 3 mds), 14-25 (+2D 2 mds), 26+ (+3D 1 mds))
<input type="checkbox"/>	5 Astrogation Contrôlée	20+x			1m	x = seuil bas de la difficulté du jet d'astrogation
<input checked="" type="checkbox"/>	6 Concentration	10-30				+4D action unique durant le round
<input type="checkbox"/>	7 Contorsion/Évasion	5-31+				Déboîte ses articulations pour s'échapper
<input type="checkbox"/>	8 Contrôler la Douleur	5/10/20				☒ Annule pénalités
<input type="checkbox"/>	9 Contrôler une Maladie	5-31+			30m	Élimine une maladie
<input type="checkbox"/>	10 Force de la Volonté	10				☒ Ajoute le jet de contrôle en Volonté
<input type="checkbox"/>	11 Neutraliser un Poison	5-31+			5m	Élimine un Poison
<input checked="" type="checkbox"/>	12 Rage	20			x	+10 en Force, durée=x. A la fin, 1D dégâts par 2h, Augmente diff pour affecter
<input type="checkbox"/>	13 Réduire la Fatigue	15				☒ Autorise 2 jets par jour de Vigueur contre la fatigue
<input type="checkbox"/>	14 Réduire les Blessures	15/20/30				Réduit les dégâts à blessé, -1PF, 1 handicap si mort
<input type="checkbox"/>	15 Résister à la Paralyse	15				☒ Empêche d'être paralysé
<input type="checkbox"/>	16 Rester Conscient	10/15/20				Permet de rester conscient
<input type="checkbox"/>	17 Transe Cataleptique	20				☒ Rentre en transe profonde
<input checked="" type="checkbox"/>	18 Vide Spirituel	15/20			x	+6 (-1/PCO) en Force, durée=x. Augment diff pour affecter ou détecter
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						

#	Sens	Contrôle	Sens	Altération	Durée	Description
<input type="checkbox"/>	30 Astrogation Instinctive		10+x			x = seuil bas de la difficulté du jet d'astrogation - 10 (mini 0)
<input type="checkbox"/>	31 Détection de Vie		5/20			☒ Détecte vie sur 10m. VS Contrôle ou Perception
<input type="checkbox"/>	32 Langage des Bêtes		10-31+			☒ Permet de comprendre et de communiquer avec les bêtes
<input type="checkbox"/>	33 Modification de Sens		15-30			☒ Modifie ses sens pour percevoir autre chose (ex: fréquences, IR, bactérie)
<input type="checkbox"/>	34 Post cognition		10-31+		5m	Vision du passé, Diff suivant la durée
<input type="checkbox"/>	35 Réception Télépathique		5 # ⊕			☒ Lit pensées superficielles. VS contrôle ou Perception
<input type="checkbox"/>	36 Réseau de Vie ()		x #		2j	Détecte des populations x= 1kk(10) 100kk(15) 10kk(20) 1kk(30) 100k(31+)
<input type="checkbox"/>	37 Sens du Combat		12+3x			x=Nb opposants, agit en premier, +2D en attaque et défense, dure 10 mds
<input type="checkbox"/>	38 Sens du Danger		15			☒ VS Contrôle, prévient du danger 1 mds avant
<input type="checkbox"/>	39 Sens Exacerbés		5 #		3r	Modifie les sens du Jedi
<input type="checkbox"/>	40 Sens Météorologique		5-30 #			☒ Prédit le temps sur 4h ou plus (suivant jet)
<input type="checkbox"/>	41 Sentir la Force		15/20 #			Sens la force ambiante
<input type="checkbox"/>	42 Sentir la Vie		5 # ⊕			☒ Sens la présence d'une personne. VS Contrôle
<input checked="" type="checkbox"/>	43 Sentir la Voie		15			Donne une vision sur la voie empruntée par le Jedi
<input type="checkbox"/>	44 Sentir le Potentiel de Force		15		6r	Détecte la puissance de la Force chez un utilisateur. Ajoute Contrôle si résiste
<input type="checkbox"/>	45 Traduction		15/20			☒ Comprends et parle une langue (+5 si crypté, +20 si écrit)
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						

#	Altération	Contrôle	Sens	Altération	Durée	Description
<input checked="" type="checkbox"/>	50 Blessier-Tuer			Dg		Contact VS Contrôle ou Perception, dégâts sans vigueur.
<input type="checkbox"/>	51 Télékinésie			5-31+		VS contrôle ou Perception. Pour toucher vs Esquive, utilisez Contrôle. ☒ 1Kg(5) 10Kg(10) 100Kg(15) 1t(20) 10t(30) 100t(40). 1Kg<1D, 10Kg<2D, 100Kg<4D, 1t<3D Speed, 10t<3D Chass, 100t<5D Chass
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						

#	Contrôle + Sens	Contrôle	Sens	Altération	Durée	Description
<input type="checkbox"/>	60 Clairvoyance	5-35 #	5 ⊕		1m	Sens VS Contrôle ou Perception. Vois le présent, passé ou futur d'une personne
<input type="checkbox"/>	61 Combat au Sabre Laser	15	10			☒ +Sens touché, +/- Contrôle dégâts. Pare blaster (Réaction)
<input checked="" type="checkbox"/>	62 Lien de Vie	15	x #		1Ds	Crée un lien puissant entre deux personnes
<input type="checkbox"/>	63 Projection Télépathique	5 #	5 ⊕			Sens VS Contrôle ou Perception. Entends pensées, Transmet émotions, 1-2 mots.
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						

